

УДК по дисциплине «Методы оптимизации» (160403) (519.677 Решения задач математического анализа и прикладных задач) для специальности 1604030065.

Рецензенты: Фурсов Андрей Серафимович - кандидат физико-математических наук;

Шишкина Светлана Ивановна - старший преподаватель.

Вергазова О.Б.

Методы оптимизации. Прямые методы и методы, использующие производные функций

Методические указания к выполнению домашнего задания. М.: МГТУ имени Н.Э. Баумана, 2012. 25 с.

Данные методические указания призваны помочь студентам Приборостроительного факультета в освоении курса оптимизации. В методических указаниях приведены основные теоретические сведения по методам минимизации унимодальных функций и алгоритмы таких методов. Подробно рассмотрены решения типовых задач домашнего задания и предложены задачи для самостоятельного решения.

**Вергазова Ольга Бухтияровна**

**Методы оптимизации. Прямые методы и методы, использующие производные функций**

(С) 2012 МГТУ имени Н.Э. Баумана

# Содержание

1. Предварительные сведения
2. Прямые методы:
  - 2.1. Метод перебора.
  - 2.2. Метод поразрядного поиска.
  - 2.3. Методы исключения отрезков:
    - 2.3.1. Первый метод дихотомии (деления отрезка пополам).
    - 2.3.2. Метод золотого сечения.
    - 2.3.3. Второй метод дихотомии (деления отрезка пополам).
3. Методы, использующие производные функции:
  - 3.1. Метод средней точки.
  - 3.2. Метод хорд.
  - 3.4. Метод Ньютона .
4. Задачи для самостоятельного решения.
5. Литература.

# 1.Предварительные сведения

В данном пособии рассматривается простейшая математическая модель оптимизации, в которой целевая функция зависит от одной переменной, а допустимым множеством является отрезок вещественной оси:

$$f(x) \rightarrow \min, \text{ где } a \leq x \leq b.$$

Для решения задач оптимизации функции  $f(x)$  на отрезке  $[a; b]$  применяют, как правило, приближенные методы, позволяющие получить результат с необходимой точностью, вычисляя значения функции  $f(x)$  и, может быть, ее производных в конечном числе точек отрезка  $[a; b]$ .

Число  $x^*$ , принадлежащее множеству  $U$ , называется **точкой глобального (абсолютного) минимума** или просто **точкой минимума** функции  $f(x)$  на множестве  $U$ , если  $f(x^*) \leq f(x)$  для всех  $x$  из  $U$ .

Значение  $f^* = f(x^*) = \min_U f(x)$  называют **глобальным (абсолютным) минимумом** или просто **минимумом** функции  $f(x)$  на множестве  $U$ .

Число  $x^*$ , принадлежащее множеству  $U$ , называется **точкой локального минимума** функции  $f(x)$ , если  $f(x^*) \leq f(x)$  для всех  $x$  из  $U$ , достаточно близких к  $x^*$ , т.е. если существует  $\varepsilon > 0$  такое, что это неравенство выполняется для любого  $x$  из множества  $U$ , таких, что  $|x - x^*| < \varepsilon$ .

Будем рассматривать функции, у которых каждый локальный минимум является одновременно и глобальным. Этим свойством обладают **униmodalные функции**.

Функция  $f(x)$  называется **униmodalной на отрезке  $[a; b]$** , если она непрерывна на  $[a; b]$  и существуют числа  $\alpha$  и  $\beta$ ,  $a \leq \alpha \leq \beta \leq b$ , такие, что:

- 1) если  $a < \alpha$ , то на отрезке  $[a; \alpha]$  функция монотонно убывает;
- 2) если  $\beta < b$ , то на отрезке  $[\beta; b]$  функция монотонно возрастает;
- 3) при  $x \in [\alpha; \beta]$   $f(x) = f^* = \min f(x)$  на отрезке  $[a; b]$ .

## 2. Прямые методы

**Методами прямого поиска** называются методы минимизации функции одного переменного, в которых используют только значения функции в точках рассматриваемого промежутка. Такие методы используются в тех случаях, когда функция не является дифференцируемой или вычисление производных затруднено.

Среди методов прямого поиска можно выделить следующие две группы:

1) методы **пассивного поиска**, когда все  $N$  точек  $x_i$ , где  $i=1, \dots, N$ , в которых будут вычислены значения функции, выбирают заранее (до вычисления значений функции в этих точках);

2) методы **последовательного поиска**, когда точки  $x_i$  выбирают последовательно, используя значения функции, вычисленные в предыдущих точках.

### 2.1.Метод перебора

Метод перебора или равномерного поиска является простейшим из прямых методов оптимизации пассивного поиска и состоит в следующем.

Разобьем отрезок  $[a; b]$  на  $n$  равных частей точками деления

$x_i = a + i(b-a)/n$ ,  $i=0, \dots, n$ . Вычислив значения функции  $f(x)$  в точках  $x_i$ , точку  $x_m$ ,  $0 \leq m \leq n$ , для которой

$$f(x_m) = \min f(x_i), \text{ где } 0 \leq i \leq n.$$

Далее, положим  $x^* \approx x_m, f^* \approx f(x_m)$ .

**Замечания:**

1. Погрешность определения точки минимума  $x^*$  функции  $f(x)$  методом перебора не превосходит величины  $\varepsilon_n = (b-a)/n$ .

2. Чтобы обеспечить требуемую точность  $\varepsilon$  определения точки  $x^*$ , число

отрезков разбиения  $n$  необходимо выбрать из условия

$$n \geq (b-a) / \varepsilon.$$

3. Пусть отрезок  $[a; b]$  был разбит на  $n=N-1$  частей, и достигнутая точность определения  $x^*$  составила  $\varepsilon_n = \varepsilon_{N-1} = (b-a)/(N-1)$ . Поэтому точность решения  $\varepsilon(N)$ , которую обеспечивает метод перебора в результате  $N$  вычислений  $f(x)$ , будет  $\varepsilon_{(N)} = (b-a)/(N-1)$ .

### Пример 1. Метод перебора.

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1$ , с точностью до  $\varepsilon = 0,1$ .

Функция  $f(x)$  унимодальна на отрезке  $[0; 1]$ . Найдем число  $n$  отрезков разбиения:  $n \geq (1-0)/0,1 = 10$ , т.е. можно взять  $n = 10$ .

Вычислим значения  $f(x_i)$ , где  $x_i = 0, \dots, 10$  и запишем их в таблицу 1.

**Таблица 1**

$x_i$	0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1
$f(x_i)$	1	0,9	0,82	0,75	0,7	0,67	0,68	0,74	0,86	1,06	1,37

В таблице 1 красным цветом выделено минимальное из вычисленных значений  $f(x)$ . Таким образом,  $x^* \approx 0,5, f^* \approx 0,67$ .

## 2.2. Метод поразрядного поиска

Рассмотрим модификации метода перебора с целью уменьшения количества значений  $f(x)$ , которые необходимо находить в процессе минимизации.

Во-первых, если оказывается, что  $f(x_i) \leq f(x_{i+1})$ , то отпадает необходимость вычислять  $f(x)$  в точках  $x_{i+2}, x_{i+3}$  и т.д., так как  $x^* \leq x_{i+1}$ .

Во-вторых, разумно было бы сначала определить отрезок, содержащий  $x^*$  с небольшой точностью, а затем искать ее на этом отрезке с меньшим шагом дискретизации, повышая точность.

Указанные возможности улучшения метода перебора реализованы в методе поразрядного поиска. В этом методе перебор точек отрезка происходит сначала с шагом  $\Delta = x_{i+1} - x_i > \varepsilon$  до тех пор, пока не выполнится условие

$$f(x_i) \leq f(x_{i+1})$$

или пока очередная из этих точек не совпадет с концом отрезка. После этого шаг уменьшается (обычно в 4 раза), и перебор точек с новым шагом производится в противоположном направлении до тех пор, пока значения  $f(x)$  снова не перестанут уменьшаться или очередная точка не совпадет с другим концом отрезка и т.д. Описанный процесс завершается, когда перебор в данном направлении закончен, а использованный при этом шаг дискретизации не превосходит  $\varepsilon$ .

Перед тем, как рассмотреть алгоритм метода поразрядного поиска, сделаем **важное замечание**.

Условимся, что выражение «*положим  $a=b$* » означает при программировании выполнение оператора присваивания  $a:=b$ .

Приведем описание алгоритма метода поразрядного поиска.

ШАГ 1. Выбрать начальный шаг  $\Delta = (b - a)/4$ . Положить  $x_0 = a$ . Вычислить  $f(x_0)$ .

ШАГ 2. Положить  $x_1 = x_0 + \Delta$ . Вычислить  $f(x_1)$ .

ШАГ 3. Сравнить  $f(x_0)$  и  $f(x_1)$ . Если  $f(x_0) > f(x_1)$ , то перейти к шагу 4, иначе – к шагу 5.

ШАГ 4. Положить  $x_0 = x_1$  и  $f(x_0) = f(x_1)$ . Проверить условие  $a < x_0 < b$ .

Если  $a < x_0 < b$ , то перейти к шагу 2, иначе – к шагу 5.

ШАГ 5. Проверка на окончание поиска: если  $|\Delta| \leq \varepsilon$ , то вычисления завершить, полагая  $x^* \approx x_0, f^* \approx f(x_0)$ , иначе – перейти к шагу 6.

ШАГ 6. Изменение направления и шага поиска: положить  $x_0 = x_1, f(x_0) = f(x_1), \Delta = -\Delta/4$ . Перейти к шагу 2.

**Пример 2.** Метод поразрядного поиска.

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1, \varepsilon = 0,1$ .

Решение.

Начальный шаг  $\Delta = 1/4 = 0,25$ . Вычисляя последовательно значения  $f(x)$  в точках дискретизации с шагом 0,25, получим

$x$	$0 \rightarrow 0,25 \rightarrow 0,50 \rightarrow 0,75$
$f(x)$	$1,000 > 0,783 > 0,669 < 0,789$

Так как  $f(0,50) < f(0,75)$ , причем  $|\Delta| > \varepsilon$ , то поиск  $x^*$  продолжаем из начальной точки  $x_0 = 0,75$ , изменив его направление и уменьшив шаг в 4 раза:

$x$	$0,4375 \leftarrow 0,5000 \leftarrow 0,5625 \leftarrow 0,6875 \leftarrow 0,7500$
$f(x)$	$0,682 > 0,669 < 0,670 < 0,688 < 0,726 < 0,789$

Так как  $|\Delta| = 0,0625 < \varepsilon$ , то поиск завершен и  $x^* \approx 0,5, f^* \approx 0,67$  (сравните с результатом решения примера 1).

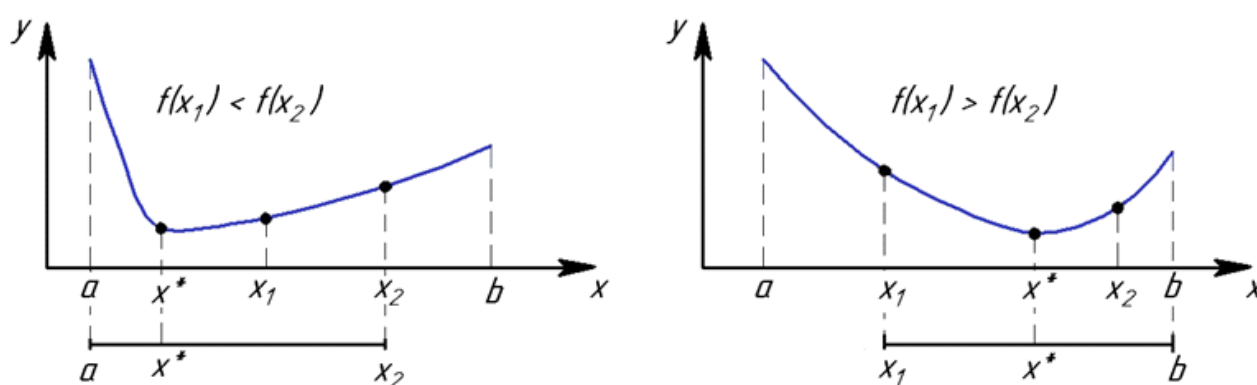
## 2.3. Методы исключения отрезков

Если для выбора очередной точки вычисления  $f(x)$  использовать информацию, содержащуюся в уже найденных значениях  $f(x)$ , то поиск точки

минимума можно сделать более эффективным, т.е. сократить число определяемых для этого значений.

Один из путей такого более эффективного поиска точки указывает следующее свойство определения унимодальных функций.

Пусть  $a < x_1 < x_2 < b$ . Сравнив значения  $f(x)$  в пробных точках  $x_1$  и  $x_2$ , можно сократить отрезок поиска точки  $x^*$ , перейдя к отрезку  $[a; x_2]$ , если  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , или к отрезку  $[x_1; b]$ , если  $f(x_1) > f(x_2)$  (рис. 1).



**Рис. 1 Уменьшение отрезка поиска точки минимума методами исключения отрезков**

Описанную процедуру можно повторить необходимое число раз, последовательно уменьшая отрезок, содержащий точку минимума. Когда длина последнего из найденных отрезков станет достаточно малой, следует положить  $x^* \approx x_{\text{сред}}$ , где  $x_{\text{сред}}$  – одна из точек этого отрезка, например, его середина. Методы минимизации, основанные на этом принципе, называются **методами исключения отрезков**.

Чтобы относительное уменьшение отрезка на каждой итерации не зависело от того, какая из его частей исключается из дальнейшего рассмотрения, пробные точки следует располагать симметрично относительно середины исходного отрезка. В зависимости от способа выбора пробных точек получаются различные методы исключения отрезков.

Рассмотрим метод, в котором точки  $x_1$  и  $x_2$  располагаются близко к середине очередного отрезка  $[a; b]$  - *первый метод дихотомии (деления отрезка пополам)*.

### 2.3.1. Первый метод дихотомии (деления отрезка пополам)

Пусть  $x_1 = (b+a-\delta)/2$  и  $x_2 = (b+a+\delta)/2$ , где  $\delta > 0$  – малое число. При этом отношение длин нового и исходного отрезков

$\tau = (b-x_1)/(b-a) = (x_2-a)/(b-a)$  близко к  $1/2$ , этим и объясняется название метода.

Отметим, что для пробных  $x_1$  и  $x_2$  точек величина  $\tau > 1/2$ , поэтому указанный выбор пробных точек объясняется стремлением обеспечить максимально возможное относительное уменьшение отрезка на каждой итерации поиска  $x^*$ .

В конце вычислений по методу дихотомии в качестве приближенного значения  $x^*$  берут середину последнего из найденных отрезков  $[a; b]$ , убедившись предварительно, что достигнуто неравенство  $(b-a)/2 \leq \varepsilon$ .

Приведем описание алгоритма метода деления отрезка пополам.

ШАГ 1. Вычислить  $x_1 = (b+a-\delta)/2$  и  $x_2 = (b+a+\delta)/2$ . Вычислить  $f(x_1)$  и  $f(x_2)$ .

ШАГ 2. Сравнить  $f(x_1)$  и  $f(x_2)$ . Если  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , то перейти к отрезку  $[a; x_2]$ , положив  $b = x_2$ , иначе – к отрезку  $[x_1; b]$ , положив  $a = x_1$ .

ШАГ 3. Найти достигнутую точность  $\varepsilon_n = (b-a)/2$ . Если  $\varepsilon_n > \varepsilon$ , то перейти к следующей итерации, вернувшись к шагу 1. Если  $\varepsilon_n \leq \varepsilon$ , то завершить поиск  $x^*$ , перейдя к шагу 4.

ШАГ 4. Положить  $x^* \approx x_{\text{сред}} = (b+a)/2$ .

### Замечания:

1) Число выбирается из условия с учетом следующих соображений:

а) чем меньше  $\delta$ , тем больше относительное уменьшение длины отрезка на каждой итерации, т.е. при уменьшении  $\delta$  достигается более высокая скорость сходимости метода дихотомии;

б) при чрезмерно малом  $\delta$  сравнение значений  $f(x)$  в точках  $x_1$  и  $x_2$ , отличающихся на величину  $\delta$ , становится затруднительным. Поэтому выбор  $\delta$  должен быть согласован с точностью определения  $f(x)$  и с количеством верных десятичных знаков при задании аргумента  $x$ .

2) Число итераций метода дихотомии  $n$ , необходимое для определения точки  $x^*$  с точностью  $\varepsilon$ , определяется неравенством

$$n \geq \log_2 (b-a-\delta)/(2\varepsilon-\delta).$$

Доказательство этого факта можно найти в [3].

2) Величина  $\delta$  может быть выбрана достаточно малой, поэтому если пренебречь ею в выражении

$$n \geq \log_2 (b-a-\delta)/(2\varepsilon-\delta), \text{ получим } \varepsilon_n = (b-a)/2^{n+1}.$$

На каждой итерации метода дихотомии вычисляются два значения  $f(x)$ . Поэтому после  $N$  вычислений  $f(x)$  производится  $n=N/2$  итераций и достигается точность определения  $x^*$ :

$$\varepsilon(N) \approx \varepsilon_{N/2} \approx (b-a)/2^{(N+2)/2}.$$

**Пример 3.** Первый метод дихотомии (деления отрезка пополам).

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1$ ,  $\varepsilon = 0,1$ .

Решение.

Выберем  $\delta = 0,02$ .

Итерация 1.

ШАГ 1.  $x_1 = 0,49$ ,  $x_2 = 0,51$ .  $f(x_1) = 0,670$ , и  $f(x_2) = 0,668$ .

ШАГ 2.  $f(x_1) > f(x_2)$ , поэтому полагаем  $a = x_1 = 0,49$ .

ШАГ 3.  $(b-a)/2 = 0,255 > 0,1$ , т.е. переходим к следующей итерации.

Дальнейшие результаты запишем в таблицу 2.

**Таблица 2.**

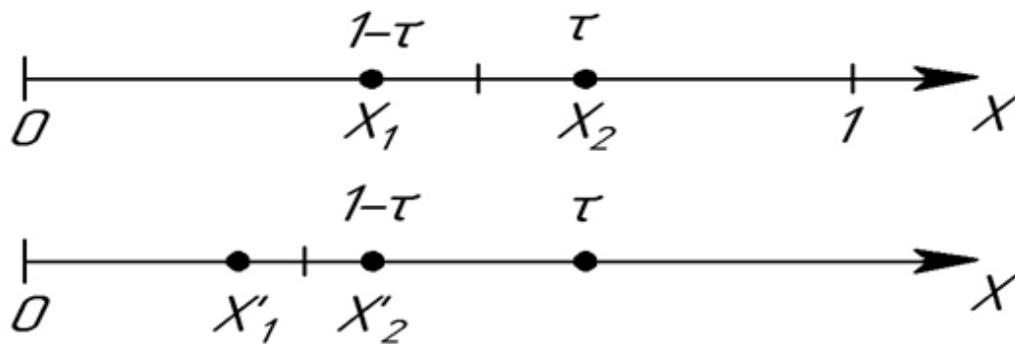
Номер итерации	$a$	$b$	$(b-a)/2$	$x_1$	$x_2$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	Сравнение $f(x_1)$ и $f(x_2)$
2	0,49	1	0,26	0,735	0,755	0,771	0,792	$f(x_1) < f(x_2)$
3	0,49	0,755	0,13	0,613	0,633	0,683	0,691	$f(x_1) < f(x_2)$
4	0,49	0,633	0,07					

$0,07 < 0,1$  – точность достигнута.

Таким образом,  $x^* \approx (0,49 + 0,633)/2 \approx 0,56$ ,  $f^* \approx 0,67$  (сравните с результатами решения примера 1 и примера 2).

### 2.3.2. Метод золотого сечения

Рассмотрим такое расположение точек  $x_1$  и  $x_2$  на отрезке  $[a; b]$ , при котором одна из них становится пробной точкой и на новом отрезке, полученном после исключения части исходного отрезка. Причем точки  $x_1$  и  $x_2$  обладают также следующим свойством: каждая из них делит отрезок на две неравные части так, что отношение длины всего отрезка к длине его большей части равно отношению длин большей и меньшей частей отрезка. То есть отрезок делится в **золотом отношении**, а точки  $x_1$  и  $x_2$  называются **точками золотого сечения** отрезка (рис. 2).



**Рис. 2** К определению пробных точек в методе золотого сечения

Для произвольного отрезка  $[a; b]$  выражения для  $x_1$  и  $x_2$  имеют вид

$$x_1 = a + (3 - \sqrt{5})(b-a)/2; \quad x_2 = a + (\sqrt{5} - 1)(b-a)/2.$$

В конце вычислений по данному методу в качестве приближенного значения  $x^*$  можно взять середину последнего и полученных отрезков  $x^* \approx x_{\text{сред}} = (b+a)/2$ .

Приведем описание алгоритма метода золотого сечения.

ШАГ 1. Вычислить

$$x_1 = (a + (3 - \sqrt{5})(b-a))/2$$

$$x_2 = (a + (\sqrt{5} - 1)(b-a))/2.$$

Вычислить  $f(x_1)$  и  $f(x_2)$ . Положить  $\tau = (\sqrt{5} - 1)/2$ ,  $\varepsilon_n = (b-a)/2$ .

ШАГ 2. Проверка на окончание поиска: если  $\varepsilon_n > \varepsilon$ , то перейти к шагу 3, иначе – к шагу 4.

ШАГ 3. Переход к новому отрезку и новым пробным точкам.

Если  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , то перейти к отрезку  $[a; x_2]$ , положив  $b = x_2$ ,  $x_2 = x_1$ ,  $f(x_2) = f(x_1)$ ,  $x_1 = b - \tau(b-a)$  и вычислить  $f(x_1)$ , иначе – положить  $a = x_1$ ,

$x_1 = x_2, f(x_1) = f(x_2), x_2 = a + \tau(b - a)$  и вычислить  $f(x_2)$ .

Положить  $\varepsilon_n = \tau \cdot \varepsilon$  и перейти к шагу 2.

ШАГ 4. Окончание поиска: положить  $x^* \approx x_{\text{сред}} = (b+a)/2, f^* \approx f(x_{\text{сред}})$ .

#### Пример 4. Метод золотого сечения.

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1, \varepsilon = 0,1$ .

Итерация 1.

ШАГ 1.  $x_1 = 0,382, x_2 = 0,618. f(x_1) = 0,704$ , и  $f(x_2) = 0,685, \varepsilon_n = 0,5$ .

ШАГ 2.  $\varepsilon_n = 0,5 > \varepsilon = 0,1$ , поэтому переходим к шагу 3.

ШАГ 3.  $f(x_1) > f(x_2)$ , поэтому полагаем  $a = x_1 = 0,382, x_1 = 0,618, f(x_1) = 0,685, x_2 = 0,764, \varepsilon_n = 0,309$  и вычисляем  $f(x_2) = 0,807$ . Переходим к следующей итерации, начиная с шага 2.

Дальнейшие результаты запишем в таблицу 3.

**Таблица 3.**

Номер итерации	$a$	$b$	$\varepsilon_n$	$x_1$	$x_2$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	Сравнение $f(x_1)$ и $f(x_2)$
2	0,382	1,000	0,309	0,618	0,764	0,685	0,807	$f(x_1) < f(x_2)$
3	0,382	0,764	0,191	0,528	0,618	0,668	0,685	$f(x_1) < f(x_2)$
4	0,382	0,618	0,118	0,472	0,528	0,673	0,668	$f(x_1) > f(x_2)$
5	0,472	0,618	0,073	0,073				

$0,073 < 0,1$  – точность достигнута.

Таким образом,  $x^* \approx (0,472+0,618)/2 \approx 0,55, f^* \approx 0,67$  (сравните с результатами решения примеров 1-3).

### 2.3.3. Второй метод дихотомии (деления отрезка пополам)

Второй метод дихотомии использует на каждой итерации три пробные точки и обеспечивает последовательное уменьшение отрезка, содержащего  $x^*$ , ровно вдвое.

Разделим отрезок  $[a; b]$  на четыре равные части пробными точками  $x_i = a + i(b-a)/4$ ,  $i = 1, 2, 3$ . Сравним значения  $f(x_1)$  и  $f(x_2)$ . Если  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , то уменьшенный вдвое отрезок поиска точки найден  $x^*$  - это  $[a; x_2]$ . Если же  $f(x_1) > f(x_2)$ , то произведем еще одно сравнение значений  $f(x)$ : при  $f(x_2) \leq f(x_3)$  перейдем к отрезку  $[x_1; x_3]$ , а в противном случае – к отрезку  $[x_2; b]$ .

Отметим, что каким бы ни оказался новый отрезок, одна из уже использованных пробных точек переходит на его середину, становясь новой точкой  $x_2$ . Таким образом, для проведения следующей итерации на вновь полученном отрезке потребуется вычисление не более двух новых значений  $f(x)$  (либо только в точке  $x_1$ , либо еще и в точке  $x_3$ ).

Описание алгоритм второго метода деления отрезка пополам.

ШАГ 1. Положить  $x_2 = (a+b)/2$ . Вычислить  $f(x_2)$  и перейти к шагу 2.

ШАГ 2. Положить  $x_1 = (a+x_2)/2$ . Вычислить  $f(x_1)$  и перейти к шагу 3.

ШАГ 3. Сравнить  $f(x_1)$  и  $f(x_2)$ . Если  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , то перейти к отрезку  $[a; x_2]$ , положив  $b = x_2$ ,  $x_2 = x_1$ ,  $f(x_2) = f(x_1)$ , и перейти к шагу 5, иначе – положить  $x_3 = (x_2+b)/2$ , вычислить  $f(x_3)$  и перейти к шагу 4.

ШАГ 4. Сравнить  $f(x_2)$  и  $f(x_3)$ . Если  $f(x_2) \leq f(x_3)$ , то перейти к отрезку  $[x_1; x_3]$ , положив  $a = x_1$ ,  $b = x_3$ , иначе – продолжить поиск на отрезке  $[x_2; b]$ ,

положив  $a = x_2$ ,  $x_2 = x_3$ ,  $f(x_2) = f(x_3)$ . Перейти к шагу 5.

ШАГ5. Проверка на окончание поиска. Вычислить  $\varepsilon_n = (b-a)/2$  и сравнить с  $\varepsilon$ . Если  $\varepsilon_n > \varepsilon$ , то перейти к следующей итерации, вернувшись к шагу 2, иначе - завершить поиск  $x^*$ , положив  $x^* \approx x_2$ ,  $f^* \approx f(x_2)$ .

Отметим, что на первой итерации данного метода деления отрезка пополам вычисляется не более трех значений  $f(x)$ , а на остальных – не более двух. Поэтому  $N$  вычислений  $f(x)$  гарантируют осуществление  $(N-1)/2$  итераций, и достигнутая точность определения  $x^*$  составляет

$$\varepsilon(N) = (b-a)/(2^{(N-1)/2+1}).$$

**Пример 3.** Второй метод дихотомии (деления отрезка пополам).

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1$ ,  $\varepsilon = 0,1$ .

Решение.

Итерация 1.

ШАГ 1. Находим  $x_2 = 0,5$ ,  $f(x_2) = 0,669$ . Переходим к шагу 2.

ШАГ 2. Определяем  $x_1 = 0,25$ ,  $f(x_1) = 0,783$ . Переходим к шагу 3.

ШАГ 3.  $f(x_1) > f(x_2)$ , поэтому полагаем  $x_3 = 0,75$ ,  $f(x_3) = 0,789$  и переходим к шагу 4.

ШАГ 4.  $f(x_2) < f(x_3)$ , поэтому полагаем  $a = 0,25$ ,  $b = 0,75$  и переходим к шагу 5.

ШАГ5. Находим  $\varepsilon_n = 0,25 > 0,1$ , поэтому переходим к следующей итерации, начиная с шага 2.

Дальнейшие результаты запишем в таблицу 4.

**Таблица 4.**

Номер итерации	$a$	$b$	$\varepsilon_n$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	$f(x_3)$	Сравнение $f(x_1)$ и $f(x_2)$
2	0,250	0,750	0,25	0,375	0,5	0,625	0,707	0,669	0,688	$f(x_1) > f(x_2)$ $f(x_2) < f(x_3)$
3	0,375	0,625	0,13	0,438	0,5	0,563	0,669	0,669	0,670	$f(x_1) > f(x_2)$ $f(x_2) < f(x_3)$
4	0,438	0,563	0,06							

$0,06 < 0,1$  – точность достигнута.

Таким образом,  $x^* \approx x_2 = 0,5, f^* \approx f(x_2) = 0,67$  (сравните с результатами решения примеров предыдущими способами).

### 3. Методы, использующие производные функции

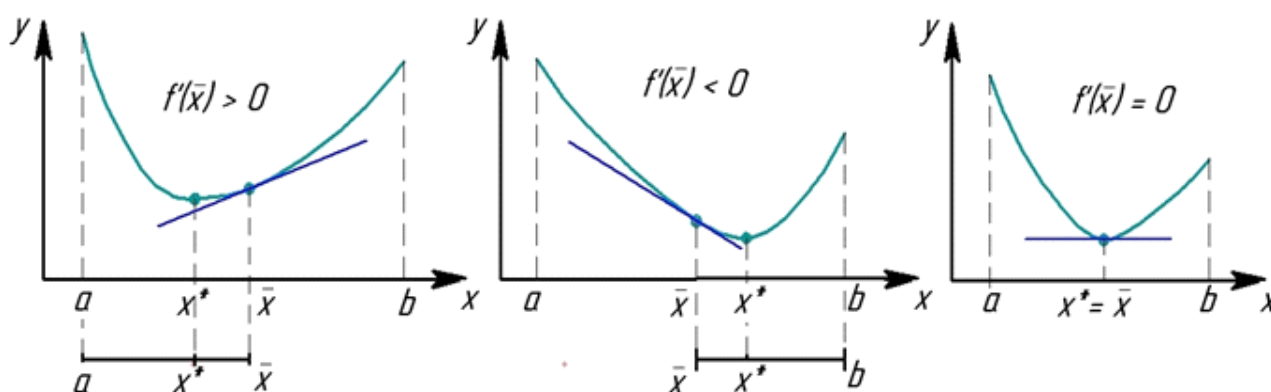
Рассмотренные ранее прямые методы используются при минимальных требованиях к целевой функции  $f(x)$  – она считается унимодальной, и вычислению подлежат значения только самой функции, но не ее производных. Если усилить эти требования, предположив, что  $f(x)$  является дифференцируемой или дважды дифференцируемой выпуклой функцией, и считать, что возможно вычисление производных  $f'(x)$  в произвольно выбранных точках, то эффективность процедур поиска точки минимума можно существенно повысить.

Рассмотрим методы, в которых используются значения производных целевой функции. Как известно, для выпуклой дифференцируемой функции равенство  $f'(x) = 0$  является не только необходимым, но и достаточным условием глобального минимума. Поэтому, если известно, что  $x^*$  является внутренней точкой отрезка  $[a; b]$ , то приближенное равенство  $f'(x) \approx 0$  или  $|f'(x)| \leq \varepsilon$ , где  $\varepsilon > 0$  – достаточно малое число, может служить условием остановки вычислений в рассматриваемых далее методах.

### 3.1.Метод средней точки

Если определение значений производной  $f'(x)$  не представляет затруднений, то в процедуре исключения отрезков в методе деления отрезка пополам вычисление двух значений вблизи середины очередного отрезка можно заменить вычислением одного значения  $f'(x)$  в его средней точке  $x_{\text{сред}} = (b+a)/2$ .

В самом деле, если  $f'(x) > 0$ , то точка  $x_{\text{сред}}$  лежит на участке монотонного возрастания  $f(x)$ , поэтому  $x^* < x_{\text{сред}}$ , и точку минимума следует искать на отрезке  $[a; x_{\text{сред}}]$ . При  $f'(x) < 0$  имеем противоположную ситуацию и переходим к отрезку  $[x_{\text{сред}}; b]$ . Равенство  $f'(x) = 0$  означает, что точка минимума найдена точно:  $x^* = x_{\text{сред}}$  (рис. 3).



**Рис. 3 Исключение отрезков методом средней точки**

Такое исключение отрезков требует на каждой итерации только одного вычисления  $f'(x)$  и уменьшает отрезок поиска точки  $x^*$  ровно вдвое.

Приведем описание алгоритма метода средней точки.

ШАГ 1. Положить  $x^* \approx x_{\text{сред}} = (b+a)/2$ , вычислить  $f'(x_{\text{сред}})$ .

ШАГ 2. Проверка на окончание поиска: если  $|f'(x_{\text{сред}})| \leq \varepsilon$ , то положить

$x^* \approx x_{\text{сред}}, f^* \approx f(x_{\text{сред}})$  и завершить поиск, иначе – перейти к шагу 3.

ШАГ3 . Сравнить  $f'(x_{\text{сред}})$  с нулем. Если  $f'(x_{\text{сред}}) > 0$ , то продолжить поиск на отрезке  $[a; x_{\text{сред}}]$ , положив  $b = x_{\text{сред}}$ , иначе – перейти к отрезку  $[x_{\text{сред}}; b]$ , положив  $a = x_{\text{сред}}$ . Перейти к шагу 1.

### Пример 5. Метод средней точки.

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1$ , с точностью  $|f'(x)| < 0,02$ .

Итерация 1.

ШАГ 1. Находим  $x_{\text{сред}} = 0,5$ ,  $f'(x_{\text{сред}}) = -0,107$ . Переходим к шагу 2.

ШАГ 2.  $|f'(x)| > 0,02$ , поэтому переходим к шагу 3.

ШАГ 3.  $f'(x_{\text{сред}}) < 0$ , значит полагаем  $a = x_{\text{сред}} = 0,5$  и переходим к следующей итерации, начиная с шага 1. Дальнейшие результаты запишем в таблицу 5.

**Таблица 5.**

Номер итерации	$a$	$b$	$x_{\text{сред}}$	Значение и знак $f'(x_{\text{сред}})$
2	0,5	1	0,750	1,215 +
3	0,5	0,750	0,625	0,441 +
4	0,5	0,625	0,563	0,142 +
5	0,5	0,563	0,531	0,012 точность достигнута

Таким образом,  $x^* \approx 0,531, f^* \approx 0,668$ .

### 3.2.Метод хорд

Как уже отмечалось, равенство  $f'(x) = 0$  является необходимым и достаточным условием глобального минимума выпуклой дифференцируемой функции  $f(x)$ . Поэтому если на концах отрезка  $[a; b]$  производная  $f'(x)$  имеет разные знаки, т.е.  $f'(a) f'(b) < 0$ , то на интервале  $(a; b)$  найдется точка, в которой  $f'(x)$  обращается в нуль, и поиск точки минимума  $f(x)$  на  $[a; b]$  эквивалентен решению уравнения

$$f'(x) = 0 \text{ на интервале } (a; b).$$

Отсюда следует, что при  $f'(a) \cdot f'(b) < 0$  любой приближенный метод решения уравнения  $f'(x) = 0$  можно рассматривать как метод минимизации выпуклой дифференцируемой функции  $f(x)$  на отрезке  $[a; b]$  (рис. 4).

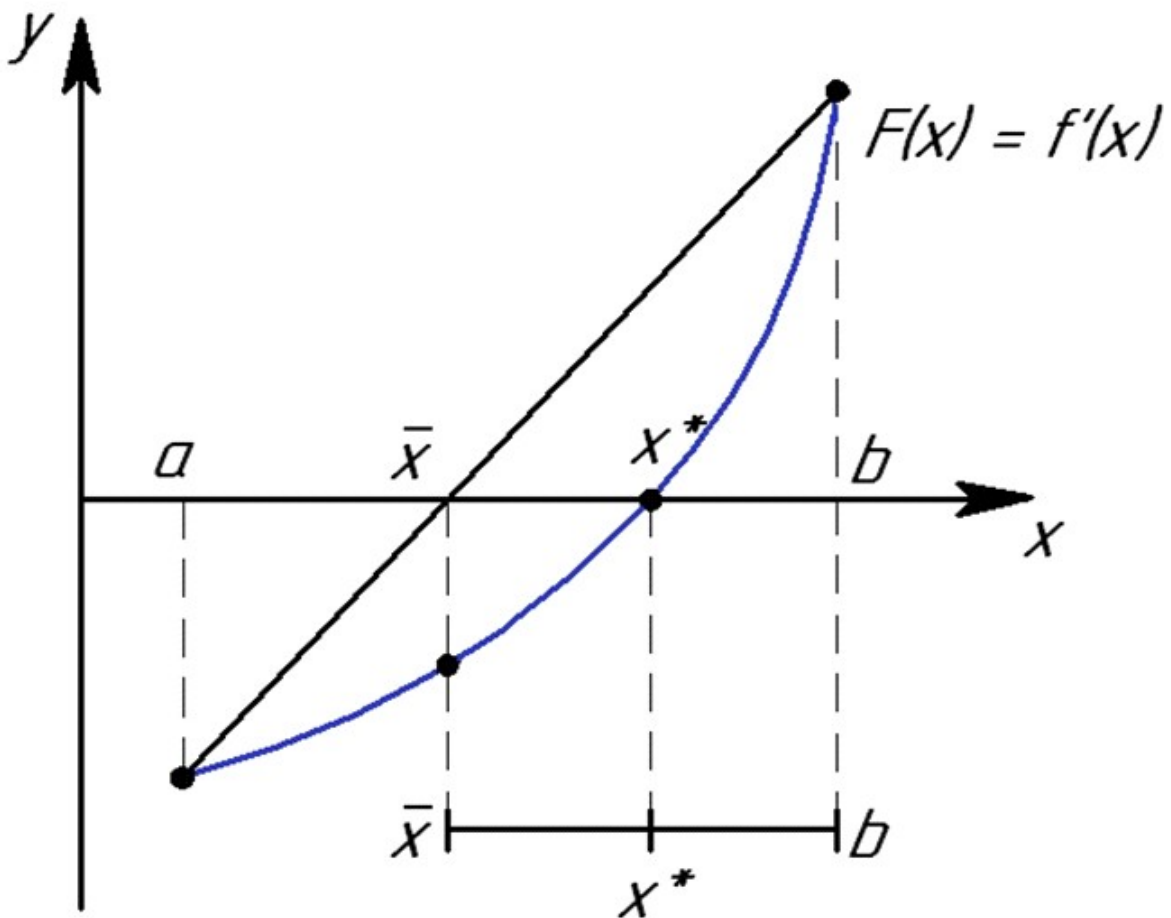


Рис. 4 Исключение отрезков методом хорд

В курсе математического анализа рассматривается *метод хорд* приближенного решения уравнения  $F(x)=0$  на отрезке при  $[a; b]$  при  $F(a)F(b)<0$ . Этот метод основан на исключении отрезков путем определения точки  $x_0$  пересечения с осью  $Ox$  хорды графика функции  $F(x)$  на очередном отрезке.

Полагая  $F(x)=f'(x)$ , записываем координату точки  $x_0$ :

$$x_0 = a - (f'(a) \cdot (a-b)) / (f'(a) - f'(b)).$$

Отрезок дальнейшего поиска точки  $x^*$  ( $[a; x_0]$  или  $[x_0; b]$ ) выбирается в зависимости от знака  $f'(x_0)$  так же, как в методе средней точки. На каждой итерации, кроме первой, следует вычислять одно новое значение  $f'(x)$ .

Приведем описание алгоритма метода хорд.

ШАГ 1. Найти  $x_0$

$$x_0 = a - (f'(a) \cdot (a-b)) / (f'(a) - f'(b)).$$

Вычислить  $f'(x_0)$ . Перейти к шагу 2.

ШАГ2. Проверка на окончание поиска: если  $|f'(x_0)| \leq \varepsilon$ , то положить  $x^* \approx x_0, f^* \approx f(x_0)$  и завершить поиск, иначе – перейти к шагу 3.

ШАГ3. Переход к новому отрезку. Если  $f'(x_0) > 0$ , то продолжить поиск на отрезке  $[a; x_0]$ , положив  $b = x_0, f'(b) = f'(x_0)$ , иначе – перейти к отрезку  $[x_0; b]$ , положив  $a = x_0, f'(a) = f'(x_0)$ . Перейти к шагу 1.

**Пример 6. Метод хорд.**

Решить задачу  $f(x) = x^4 + e^{-x} \rightarrow \min$ , где  $0 \leq x \leq 1$ , с точностью

$$|f'(x_0)| < 0,05.$$

Итерация 1.

ШАГ 1. Находим  $x_0 = 0,216$ ,  $f'(x_0) = -0,766$ . Переходим к шагу 2.

ШАГ 2.  $|f'(x_0)| > 0,05$ , поэтому переходим к шагу 3.

ШАГ 3.  $f'(x_0) < 0$ , значит, полагаем  $a = x_0 = 0,216$ ,  $f'(a) = -0,766$  и переходим к следующей итерации.

Дальнейшие результаты запишем в таблицу 6.

**Таблица 6.**

Номер итерации	$a$	$b$	$x_0$	Значение и знак $f'(x_0)$
2	0,216	1	0,352	-0,528
3	0,352	1	0,435	-0,319
4	0,435	1	0,480	-0,175
5	0,480	1	0,504	-0,091
6	0,504	1	0,516	-0,046 точность достигнута

Таким образом,  $x^* \approx 0,516$ ,  $f^* \approx 0,668$ .

**Замечание.** До сих пор предполагалось, что  $f'(a)f'(b) < 0$ , т.е. производная на концах отрезка имеет разные знаки. При нарушении этого условия точку можно указать сразу. Так, если  $f'(a) > 0$ ,  $f'(b) > 0$ , то  $f(x)$  возрастает на  $[a; b]$ , следовательно,  $x^* = a$ , а при  $f'(a) < 0$ ,  $f'(b) < 0$  она убывает и  $x^* = b$ . В случае  $f'(a)f'(b) = 0$   $x^* = a$  или  $x^* = b$ , в зависимости от того, на каком из концов отрезка  $[a; b]$   $f'(x) = 0$ .

### 3.3.Метод Ньютона

Предположим, что  $f(x)$  – дважды дифференцируемая функция, причем  $f''(x) > 0$  (напомним, что это гарантирует выпуклость  $f(x)$ ). Тогда корень уравнения  $f'(x)=0$  можно искать приближенно, используя *метод касательных*. Этот метод решения уравнения  $F(x)=0$  состоит в построении последовательных приближений  $x_k, k=0,1,\dots$  следующим образом. В очередной точке  $x_k$  строится линейная аппроксимация функции  $F(x)$  (касательная к графику  $F(x)$ ) и точка, в которой аппроксимирующая функция обращается в нуль, используется в качестве следующего приближения  $x_{k+1}$ . (Рис. 5).

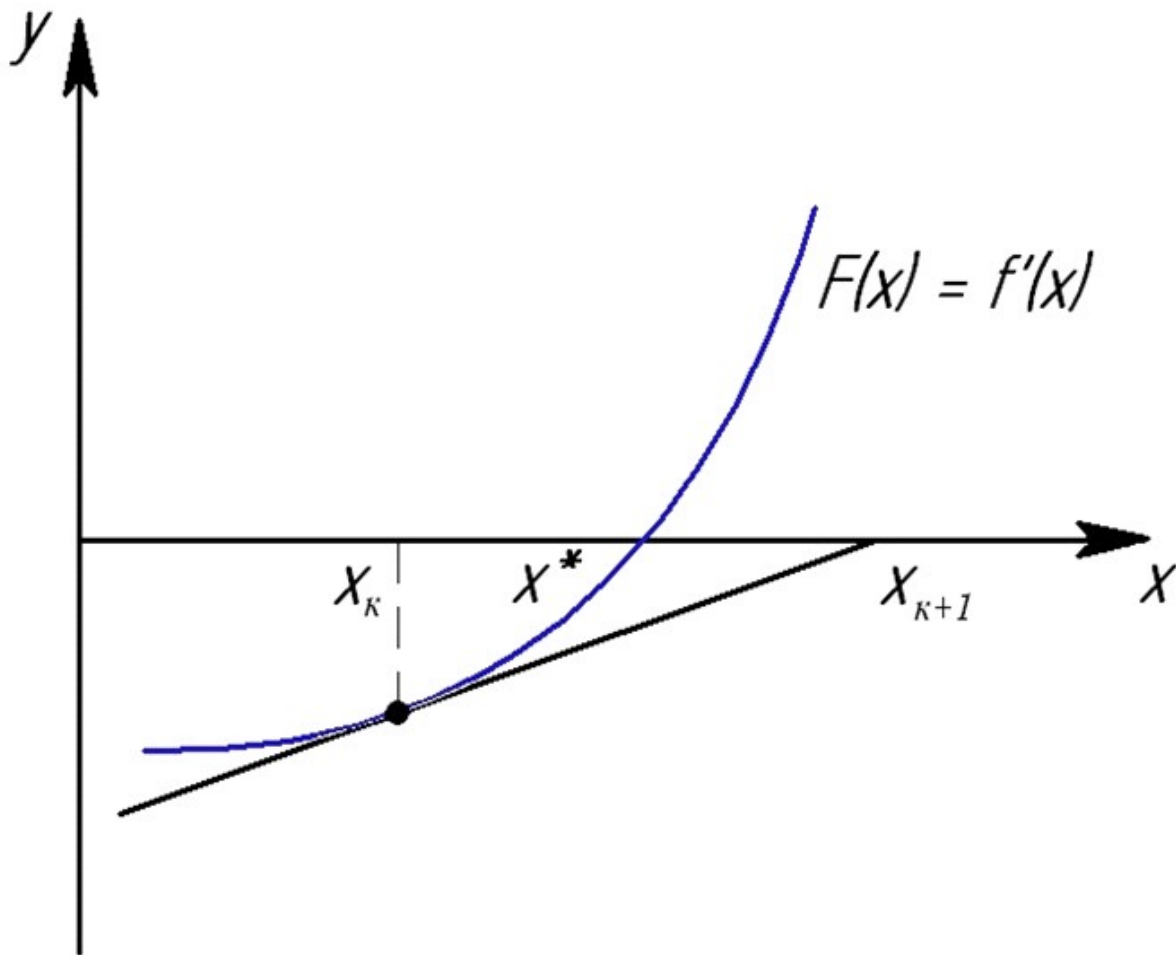


Рис. 5 Иллюстрация к методу касательных

Уравнение касательной к графику  $F(x)$  в точке  $x = x_k$  имеет вид

$$y = F(x_k) + F'(x_k)(x - x_k),$$

поэтому точка  $x = x_{k+1}$ , найденная из условия  $y=0$ , определяется формулой  $x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k)$ , где  $k=0,1,\dots$ , и  $x_0$  – точка, выбранная в качестве начального приближения. Вычисления производят до тех пор, пока не выполнится неравенство  $|f'(x_k)| < \epsilon$ , после чего полагают  $x^* \approx x_k$ . Такая процедура поиска точки минимума называется *методом Ньютона*.

### Пример 7. Метод Ньютона (метод касательных).

Найти точку минимума функции  $f(x) = x \operatorname{arctg} x - 0,5 \ln(1+x^2)$  с точностью  $|f'(x)| < 10^{-7}$ .

Решение.

Функция  $f(x)$  дважды дифференцируема, причем  $f''(x) = 1/(1+x^2) > 0$ . Выберем начальное приближение  $x_0 = 1$ , построим последовательные приближения по формуле

$$x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k), \quad k=0,1,\dots, \text{ и запишем в таблицу 7.}$$

**Таблица 7.**

$k$	$x_k$	$f'(x_k)$
0	1	-0,79
1	-0,57	-0,52
2	0,12	0,12
3	$-1,061 \cdot 10^{-3}$	$-1,061 \cdot 10^{-3}$
4	$9 \cdot 10^{-8}$	$9 \cdot 10^{-8}$

Таким образом,  $x^* \approx 9 \cdot 10^{-8} \approx 0$ .

#### 4. Задачи для самостоятельного решения

Найти точку минимума и минимум функции  $f(x) = -\exp(-x)\ln x + a \cdot x$  на интервале  $[0,5; 2,5]$  с точностью  $\varepsilon = 0,1; 0,01; 0,001$  в зависимости от параметра  $a$ . Применить для решения задачи все рассмотренные методы минимизации функции.

Номер варианта	$a$
1	0
2	0,01
3	0,02
4	0,03
5	0,04
6	0,05
7	0,06
8	0,07
9	0,08
10	0,09
11	0,1
12	0,11
13	0,12
14	0,13
15	0,14
16	0,15
17	0,16
18	0,17
19	0,18
20	0,19
21	0,2
22	0,21
23	0,22
24	0,23
25	0,24

## 5. Литература

1. А. В. Аттетков, С.В. Галкин, В.С. Зарубин. Методы оптимизации: Учеб. для вузов/ Под ред. В.С. Зарубина, А. П. Крищенко. – М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2001. – 440 с.
2. Галеев Э.М. Оптимизация: теория, примеры, задачи: Учеб. пособие. – М.: Едиториал УРСС, 2002. – 304 с.
3. Лесин В.В., Лисовец Ю.П. Основы методов оптимизации. – М.: Изд-во МАИ, 1995. – 344 с.
4. Струченков В.И. Методы оптимизации. Основы теории, задачи, обучающие компьютерные программы: Учебное пособие/В.И.Струченков . – М.: Издательство «Экзамен», 2005. -256 с.