

Пусть в некотором базисе выражение кв. форм не содержит криволинейных $x_i x_j$ ($i \neq j$),

т.е. $A(x, x) = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i^2$ - канонический вид кв. формы

Если $\lambda_i = \pm 1; 0$ для $i = 1, n$, то $\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i^2$ -

нормальный вид

Если оператор A (в L_n) имеет n линейно независимых векторов $\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n$ соответствующих собственным значениям $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, то в базисе

$B = (\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$ ^{матрица} оператора A имеет

квадр. вид

(**)
$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Для того чтобы оператор A был унитарным (ортогональным) необход. и дост. чтобы в n -ортонормированном базисе его матрица $A = (a_{ij})$ удовлетворяла соотношениям $A^{-1} = A^T$ (Такие матрицы называют унитарными (ортогональными))

Матрица A самосопряженно оператора всегда приводится к квад. виду. При этом, собственные значения унитарного оператора, ее можно представить в виде

$A = U \mathcal{D} U^{-1}$

U - матрица унитарного оператора, осуществляющего переход от исходного базиса к базису из собств. векторов оператора A ,

\mathcal{D} - квад. матрица вида (**)