

# Семинар 15. Собственные значения линейного оператора. Диагонализация матриц

## §1. Собственные значения линейного оператора

Пусть  $\mathcal{L}$  — линейное пространство над полем  $\mathbb{F}$ ,  $A : \mathcal{L} \rightarrow \mathcal{L}$  — линейный оператор. Ненулевой вектор  $\mathbf{x} \in \mathcal{L}$  называется *собственным вектором* оператора  $A$ , если

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$$

для некоторого  $\lambda \in \mathbb{F}$ . При этом  $\lambda$  называется *собственным значением* (собственным числом) оператора  $A$ , отвечающим собственному вектору  $\mathbf{x}$ .

**Задача 1.** Докажите, что множество

$$V_\lambda = \{\mathbf{x} \in \mathcal{L} : A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}\}$$

является подпространством линейного пространства  $\mathcal{L}$ .

**Указание к решению:** Достаточно проверить замкнутость этого множества относительно операций сложения векторов и умножения их на элемент поля  $\mathbb{F}$ .

Как можно найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора? Из уравнения  $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$  следует  $(A - \lambda E)\mathbf{x} = 0$ , где  $E$  — единичная матрица того же размера, что и матрица линейного оператора  $A$ . Значит, матрица  $A - \lambda E$  является левым делителем нуля в пространстве всех матриц рассматриваемого размера, а значит, она вырождена. Таким образом, получаем следующее уравнение для нахождения собственных чисел линейного оператора  $A$ :

$$\det(A - \lambda E) = 0.$$

Если найдены собственные числа  $\lambda_i$  линейного оператора с матрицей  $A$ , то для нахождения собственных векторов, соответствующих этим собственным числам, нужно найти нетривиальные решения  $\mathbf{x}$  однородных систем линейных уравнений вида

$$(A - \lambda_i E)\mathbf{x} = 0.$$

Матрица системы  $A - \lambda_i E$  будет вырожденной в силу уравнения, из которого мы определяли собственные числа. Поэтому ранг этой матрицы меньше  $n$ , размерности пространства  $\mathcal{L}$ . Значит, у этой системы есть нетривиальные решения. Совокупность всех решений этой системы для заданного собственного числа  $\lambda_i$  образует линейное подпространство  $V_{\lambda_i}$ , которое называется *собственным подпространством* этого линейного оператора, отвечающим собственному числу  $\lambda_i$ .

*Характеристическим многочленом* матрицы  $A$  (или линейного оператора, имеющего матрицу  $A$  в некотором базисе) называется многочлен вида

$$\chi_\lambda = \det(A - \lambda E)$$

относительно  $\lambda$ , а *характеристическим уравнением* этой матрицы (или этого линейного оператора) называется уравнение вида  $\chi_\lambda = 0$ . Таким образом, собственные значения линейного оператора есть корни его характеристического многочлена. Можно показать, что характеристический многочлен линейного оператора не зависит от базиса, в котором записана матрица линейного оператора.

**Задача 2.** Доказать, что любой линейный оператор, действующий в пространстве  $V_3$ , имеет хотя бы одно собственное число и собственный вектор.

**Указание к решению:** Матрица линейного оператора, действующего в пространстве  $V_3$ , имеет размер 3. Значит, характеристическое уравнение этого линейного оператора есть алгебраическое уравнение третьего порядка, а любое алгебраическое уравнение третьего порядка имеет хотя бы одно действительное решение.

**Задача 3.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Решение:** Составим характеристическое уравнение для этого линейного оператора:

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -1 \\ -3 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (4 - \lambda)(2 - \lambda) - 3 = 0.$$

Раскрывая скобки и приводя подобные слагаемые в последнем выражении, получим квадратное уравнение вида

$$\lambda^2 - 6\lambda + 5 = 0,$$

корни которого  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 5$ . Таким образом, линейный оператор  $A$  имеет два собственных значения:  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 5$ .

Найдем собственный вектор, отвечающий собственному значению  $\lambda_1 = 1$ . Для этого составим матрицу  $A - \lambda_1 E$ :

$$A - \lambda_1 E = \begin{pmatrix} 4 - 1 & -1 \\ -3 & 2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

Фундаментальную систему решений этой системы образует вектор  $(1, 3)^T$ . Таким образом, собственным вектором, отвечающим собственному числу  $\lambda_1 = 1$ , будет любой ненулевой вектор вида  $c(1, 3)^T$ .

**Замечание.** Кстати, фундаментальную систему решений однородной СЛАУ с матрицей

$$\begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix}$$

образует вектор  $(b, -a)^T$  (или  $(-b, a)^T$ ). Это помогает быстро находить собственные векторы матрицы размера 2.

Теперь найдем собственный вектор, отвечающий собственному значению  $\lambda_2 = 5$ . Для этого составим матрицу  $A - \lambda_2 E$ :

$$A - \lambda_2 E = \begin{pmatrix} 4 - 5 & -1 \\ -3 & 2 - 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -3 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Фундаментальную систему решений этой системы образует вектор  $(1, -1)^T$ . Таким образом, собственным вектором, отвечающим собственному числу  $\lambda_2 = 5$ , будет любой вектор вида  $c(1, -1)^T$  при  $c \neq 0$ .

**Задача 4.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Решение:** Составим характеристическое уравнение для этого линейного оператора:

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ -4 & 4 - \lambda & 0 \\ -2 & 1 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (2 - \lambda)(-\lambda(4 - \lambda) + 4) = (2 - \lambda)^3 = 0.$$

Таким образом, единственным собственным числом этого линейного оператора является число  $\lambda = 2$ . Найдем собственные векторы, соответствующие этому собственному значению. Составим матрицу  $A - \lambda E$ :

$$A - \lambda E = \begin{pmatrix} 0 - 2 & 1 & 0 \\ -4 & 4 - 2 & 0 \\ -2 & 1 & 2 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim (-2 \quad \boxed{1} \quad 0).$$

Общее решение этой системы имеет вид

$$C_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Все вектора такого вида при  $C_1^2 + C_2^2 \neq 0$  являются собственными векторами, соответствующими собственному числу  $\lambda = 2$ .

**Замечание.** В данном случае получилось, что размерность собственного подпространства, соответствующего собственному числу  $\lambda = 2$ , равна 2. Это число называется *геометрической кратностью* этого собственного значения. Можно доказать, что алгебраическая кратность собственного значения (кратность числа  $\lambda = 2$  как корня характеристического уравнения) не меньше его геометрической кратности.

Совокупность всех собственных значений матрицы обладает некоторыми замечательными свойствами, например:

1) Произведение всех собственных значений (с учетом их алгебраических кратностей) равно определителю матрицы  $A$ .

2) Сумма всех собственных значений (с учетом их алгебраических кратностей) равна следу матрицы  $A$ .

Эти два свойства удобно использовать для контроля правильности нахождения собственных значений.

**Задача 5.** Найти собственные значения и собственные векторы над полем  $\mathbb{C}$  линейного оператора  $\varphi: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

**Решение:** Составим характеристическое уравнение для этого линейного оператора:

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} -\lambda & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & -1 \\ 0 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda(\lambda^2 + 1) = 0.$$

Таким образом, собственные числа этой матрицы равны  $\lambda_1 = 0$ ,  $\lambda_{2,3} = \pm i$ . Свойства 1, 2, упомянутые выше, выполнены для этого набора собственных значений:  $0 \cdot i \cdot (-i) = 0 = \det(A)$ ,  $0 + i - i = 0 = \text{tr}(A)$ .

Теперь найдем собственные векторы, отвечающие этим собственным числам.

Найдем собственные векторы, соответствующие собственному значению  $\lambda_1 = 0$ . Составим матрицу  $A - \lambda_1 E$ :

$$A - \lambda_1 E = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Очевидно, что собственный вектор, соответствующий этому собственному числу, равен  $C(1, 0, 0)^T$  при  $C \neq 0$ .

Теперь найдем комплекснозначные собственные векторы, соответствующие собственным числам  $\lambda_{2,3} = \pm i$ . Для  $\lambda_2 = i$  получим

$$A - \lambda_2 E = \begin{pmatrix} -i & 0 & 0 \\ 0 & -i & -1 \\ 0 & 1 & -i \end{pmatrix} \sim \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -i \end{array} \right).$$

Собственный вектор, отвечающий этому собственному значению, равен  $C(0, i, 1)^T$  при  $C \neq 0$ .

Для  $\lambda_3 = -i$  получим

$$A - \lambda_3 E = \begin{pmatrix} i & 0 & 0 \\ 0 & i & -1 \\ 0 & 1 & i \end{pmatrix} \sim \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & i \end{array} \right).$$

Собственный вектор, отвечающий этому собственному значению, равен  $C(0, -i, 1)^T$  при  $C \neq 0$ .

**Замечание.** Можно показать, что если все компоненты матрицы линейного оператора действительны и если известен собственный вектор  $\mathbf{x}_\lambda$ , отвечающий собственному значению  $a + bi$ , то для сопряженного собственного значения  $a - bi$  собственный вектор будет равен  $\bar{\mathbf{x}}_\lambda$ , где каждая компонента является комплексно-сопряженной к соответствующей компоненте  $\mathbf{x}_\lambda$ .

## §2. Диагонализация матриц

**Задача 6.** Найти матрицу линейного оператора, заданного в некотором базисе матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

в базисе из собственных векторов этого линейного оператора.

**Решение:** Составим характеристическое уравнение для этого линейного оператора:

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -2 & -2 \\ -2 & 0 - \lambda & 0 \\ -2 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (1 - \lambda)(\lambda + 2)(\lambda - 4) = 0.$$

Таким образом, собственные числа этой матрицы равны  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = -2$ ,  $\lambda_3 = 4$ . При этом  $\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 - 2 + 4 = 3 = \text{tr}(A)$ .

Найдем собственные векторы, соответствующие этим собственным числам.

1)  $\lambda_1 = 1$ .

$$A - \lambda_1 E = \begin{pmatrix} 1-1 & -2 & -2 \\ -2 & 0-1 & 0 \\ -2 & 0 & 2-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -2 \\ -2 & -1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \left( \begin{array}{c|cc} 2 & 0 & -1 \\ \hline 0 & 1 & 1 \end{array} \right).$$

Получим, что собственный вектор  $\mathbf{x}_{\lambda_1}$ , соответствующий этому собственному числу, равен  $(1, -2, 2)^T$ .

2)  $\lambda_2 = -2$ .

$$A - \lambda_2 E = \begin{pmatrix} 1+2 & -2 & -2 \\ -2 & 0+2 & 0 \\ -2 & 0 & 2+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \sim \left( \begin{array}{c|cc} 1 & -1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & -2 \end{array} \right).$$

Получим, что собственный вектор  $\mathbf{x}_{\lambda_2}$ , соответствующий этому собственному числу, равен  $(2, 2, 1)^T$ .

2)  $\lambda_3 = 4$ .

$$A - \lambda_3 E = \begin{pmatrix} 1-4 & -2 & -2 \\ -2 & 0-4 & 0 \\ -2 & 0 & 2-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -2 & -2 \\ -2 & -4 & 0 \\ -2 & 0 & -2 \end{pmatrix} \sim \left( \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 2 & 0 \end{array} \right).$$

Получим, что собственный вектор  $\mathbf{x}_{\lambda_3}$ , соответствующий этому собственному числу, равен  $(-2, 1, 2)^T$ .

Матрица перехода к базису из собственных векторов равна

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Заметим, что собственные векторы попарно ортогональны. Значит, если взять вместо матрицы  $T$  матрицу

$$S = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix},$$

полученную из нормированных собственных векторов, то обратная к ней будет равна

$$S^{-1} = S^T = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Чтобы вычислить матрицу в новом базисе, применим формулу  $A' = S^{-1}AS$ :

$$A' = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Получилось, что в базисе из собственных векторов матрица диагональна, при этом на главной диагонали находятся собственные числа.

**Замечание.** Конечно, это получилось не случайно. Из определения собственных векторов и равенства  $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$  очевидно, что если вектор  $\mathbf{x}$  — собственный вектор, соответствующий собственному числу  $\lambda$ , то применение линейного оператора к вектору  $\mathbf{x}$  дает умножение его на число  $\lambda$ .

Приведенное замечание дает первое важное применение собственных чисел: приведение матрицы линейного оператора к наиболее простому, диагональному виду. Однако

сделать это можно не всегда. Если сумма размерностей собственных подпространств, соответствующих всем собственным числам, меньше размерности пространства, в котором действует этот линейный оператор (то есть суммарное количество линейно-независимых собственных векторов меньше размерности пространства), то у нас просто не хватает собственных векторов, которые могут образовывать базис пространства. Таким образом, *необходимое и достаточное условие приводимости матрицы линейного оператора к диагональному виду* можно сформулировать следующим образом: матрица линейного оператора приводится к диагональному виду тогда и только тогда, когда алгебраическая кратность каждого собственного значения совпадает с его геометрической кратностью. Линейный оператор, матрицу которого можно привести к диагональному виду, называется *полупростым*.

**Задача 7.** Выяснить, является ли линейный оператор  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  полупростым, если его матрица в некотором базисе равна

$$A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 \end{pmatrix}.$$

Если да, то найти диагоналирующий базис и соответствующую диагональную форму матрицы линейного оператора.

**Решение:** Найдем собственные числа этого линейного оператора. Для этого составим его характеристическое уравнение:

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} 0.5 - \lambda & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (1 - \lambda)((\lambda - 0.5)^2 - 0.5^2) = \\ = -\lambda(\lambda - 1)^2 = 0.$$

Собственные числа этого линейного оператора равны  $\lambda_1 = 0$  (с алгебраической кратностью 1),  $\lambda_2 = 1$  (с алгебраической кратностью 2). Проверка с помощью следа матрицы дает  $\lambda_1 + 2\lambda_2 = 2 = \text{tr}(A)$ . Найдем собственные векторы, соответствующие этим собственным числам.

2)  $\lambda_1 = 0$ .

$$A - \lambda_1 E = \begin{pmatrix} 0.5 - 0 & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 - 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 - 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Таким образом, собственное подпространство  $V_{\lambda_1}$ , соответствующее этому собственному числу, одномерно. Базис собственного подпространства образует вектор  $\mathbf{x}_{\lambda_1}$ , соответствующий собственному числу  $\lambda_1$ . Он равен  $(-1, 0, 1)^T$ , геометрическая кратность корня  $\lambda_1$  равна 1 и совпадает с его алгебраической кратностью.

2)  $\lambda_2 = 1$ .

$$A - \lambda_2 E = \begin{pmatrix} 0.5 - 1 & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 - 1 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & -0.5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Получим, что собственное подпространство  $V_{\lambda_2}$ , соответствующее этому собственному числу, двумерно и его образуют векторы вида

$$\mathbf{x}_{\lambda_2} = C_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Геометрическая кратность корня  $\lambda_2$  равна 2 и совпадает с его алгебраической кратностью.

Таким образом, эту матрицу можно привести к диагональному виду. В базисе из векторов

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

матрица имеет диагональный вид

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Убедиться в этом можно, вычислив матрицу заданного линейного оператора в базисе  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ . Матрица перехода в этот базис равна

$$S = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Замечание.** Конечно, если выбрать базис

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

или, например,

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

то в нем матрица также имеет представленный вид. При составлении диагональной формы и диагоналирующего базиса нужно придерживаться следующего правила: если в качестве элемента  $D_{ii}$  диагональной формы выбираете собственное число  $\lambda$ , то вектор  $\mathbf{e}_i$  нового базиса должен быть собственным вектором, соответствующим собственному числу  $\lambda$ .

## Задачи для самостоятельного решения

**Задача 1.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Полупрост ли этот линейный оператор? Если да, найти диагонализующий базис и диагональную форму оператора.

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2$ . Полупрост,  $A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ , матрица перехода  $T = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

**Задача 2.** В  $V_2$  задан линейный оператор поворота на угол  $\varphi, \varphi \in [0; \frac{\pi}{2})$ , вокруг начала координат. При каких значениях угла поворота существуют собственные значения и собственные векторы этого линейного оператора? Найти эти собственные значения.

Ответ: Только при  $\varphi = 0, \lambda = 1$ .

**Задача 3.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Полупрост ли этот линейный оператор? Если да, найти диагонализующий базис и диагональную форму оператора.

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \mathbf{e}_1 = (0 \ 1 \ -1)^T, \lambda_2 = 2, \mathbf{e}_2 = (0 \ 1 \ 0)^T$ . Не полупрост.

**Задача 4.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Проверить найденные собственные значения с помощью определителя и следа матрицы  $A$ . Полупрост ли этот линейный оператор? Если да, найти диагонализующий базис и диагональную форму оператора.

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \mathbf{e}_1 = (1 \ -1 \ 0)^T, \lambda_2 = 2, \mathbf{e}_2 = (1 \ 0 \ -1)^T$ . Не полупрост.

**Задача 5.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 4 & 3 & -8 \\ 2 & 2 & -5 \end{pmatrix}.$$

Проверить найденные собственные значения с помощью определителя и следа матрицы  $A$ . Полупрост ли этот линейный оператор? Если да, найти диагонализующий базис и диагональную форму оператора.

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = -1$ . Полупрост,  $A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ , матрица перехода  $T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

**Задача 6.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}^3$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & -1 \\ -2 & 3 & 0 \end{pmatrix}.$$

Проверить найденные собственные значения с помощью определителя и следа матрицы  $A$ . Полупрост ли этот линейный оператор? Если да, найти диагоналирующий базис и диагональную форму оператора.

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \lambda_{2,3} = 1 \pm i$ . Полупрост,  $A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1+i & 0 \\ 0 & 0 & 1-i \end{pmatrix}$ , матрица перехода  $T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1+i & 1-i \\ 1 & 2+i & 2-i \end{pmatrix}$ .

**Задача 7.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & -2 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Полупрост ли этот линейный оператор?

Ответ:  $\lambda_1 = 1, \mathbf{e}_1 = (1 \ 2 \ -1 \ 1)^T, \lambda_2 = -1, \mathbf{e}_2 = (0 \ 1 \ 0 \ 1)^T$ . Не полупрост.

**Задача 8.** Найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора  $\varphi: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ , который в некотором базисе имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Проверить найденные собственные значения с помощью определителя и следа матрицы  $A$ . Полупрост ли этот линейный оператор?

Ответ:  $\lambda_1 = 2, V_{\lambda_1} = \text{span}\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}, \mathbf{e}_1 = (0 \ 1 \ 1 \ 0)^T, \mathbf{e}_2 = (1 \ 0 \ 0 \ -1)^T$ . Не полупрост.