

ЛА и АГ (ИУ9), ЗАНЯТИЕ 1
Матрицы линейных операторов

Д. А. Степанов

Пусть V и W — векторные пространства над одним и тем же полем \mathbb{k} . Отображение $\varphi: V \rightarrow W$ называется *линейным*, если выполнены условия а) $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V \varphi(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \varphi(\mathbf{x}) + \varphi(\mathbf{y})$ и б) $\forall \mathbf{x} \in V \forall \lambda \in \mathbb{k} \varphi(\lambda \mathbf{x}) = \lambda \varphi(\mathbf{x})$. *Линейным оператором* (ЛО) называется линейное отображение $\varphi: V \rightarrow V$ векторного пространства V в себя. В книге [П] вместо термина ЛО используется термин *линейное преобразование*.

Задача 1. Доказать, что если $\varphi: V \rightarrow W$ — линейное отображение и $\mathbf{0}$ — нулевой вектор пространства V , то $\varphi(\mathbf{0})$ — нулевой вектор пространства W .

Лемма 1. *Линейное отображение $\varphi: V \rightarrow W$ однозначно определяется своими значениями на базисе пространства V . Более подробно: пусть $\mathbf{e} = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n\}$ — какой либо базис пространства V , а $\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_n$ — произвольный набор векторов пространства W . Тогда существует, и притом единственное, такое линейное отображение $\varphi: V \rightarrow W$, что $\varphi(\mathbf{e}_i) = \mathbf{f}_i, i = 1, \dots, n$.*

Пусть $\dim V = n, \dim W = m, \mathbf{e} = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n\}$ — базис пространства $V, \mathbf{f} = \{\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_m\}$ — базис пространства W , и $\varphi: V \rightarrow W$ — линейное отображение. Рассмотрим векторы $\varphi(\mathbf{e}_1), \dots, \varphi(\mathbf{e}_n) \in W$ и разложим их по базису \mathbf{f} :

$$\varphi(\mathbf{e}_j) = a_{1j}\mathbf{f}_1 + a_{2j}\mathbf{f}_2 + \dots + a_{mj}\mathbf{f}_m, \quad j = 1, \dots, n,$$

где $a_{ij} \in \mathbb{k}$. Матрица

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{k})$$

называется *матрицей линейного отображения φ в базисах* (или по отношению к базисам) \mathbf{e} и \mathbf{f} . Если сформулировать это определение словами, то можно сказать, что столбцы матрицы линейного отображения — это координаты образов векторов базиса \mathbf{e} в базисе \mathbf{f} . В случае, если $\varphi: V \rightarrow V$ — ЛО, то всегда полагают $\mathbf{f} = \mathbf{e}$, матрица A оказывается квадратной размера $n \times n$ и называется *матрицей ЛО φ в базисе \mathbf{e}* .

Теорема 1. Пусть $\varphi: V \rightarrow W$ — линейное отображение, \mathbf{e} — базис в V , \mathbf{f} — базис в пространстве W , $\mathbf{x} \in V$, $\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x}) \in W$. Обозначим через x^e вектор-столбец координат вектора \mathbf{x} в базисе \mathbf{e} , а через y^f — вектор-столбец координат вектора \mathbf{y} в базисе \mathbf{f} . Пусть A — матрица линейного отображения в базисах \mathbf{e} и \mathbf{f} . Тогда в координатах отображение φ действует умножением столбца x^e на матрицу A , т. е.

$$y^f = Ax^e.$$

Если \mathbf{e} и \mathbf{f} — два базиса (старый и новый соотв.) пространства V , а \mathbf{a} и \mathbf{b} — старый и новый базисы пространства W , то определены матрицы A и $B \in M_{m,n}(\mathbb{k})$ линейного отображения $\varphi: V \rightarrow W$ по отношению к старой \mathbf{e}, \mathbf{a} и новой \mathbf{f}, \mathbf{b} паре базисов пространств V и W . Кроме этого определены матрицы перехода $S = T_{\mathbf{e} \rightarrow \mathbf{f}}$ и $U = T_{\mathbf{a} \rightarrow \mathbf{b}}$. Заметим, что $S \in M_n(\mathbb{k})$, $U \in M_m(\mathbb{k})$ и являются невырожденными.

Теорема 2. Матрица линейного отображения φ преобразуется к новым базисам по формуле:

$$B = U^{-1}AS.$$

В случае, когда $\varphi: V \rightarrow V$ — ЛО, A — его матрица в старом базисе \mathbf{e} , B — в новом базисе \mathbf{f} , получаем следующую формулу преобразования матрицы ЛО к новому базису:

$$B = S^{-1}AS. \tag{1}$$

Множество всех линейных отображений из пространства V в пространство W будем обозначать $\text{Hom}(V, W)$. На этом множестве определены следующие операции.

1) Сложение линейных отображений. Если $\varphi, \psi \in \text{Hom}(V, W)$, то, по определению

$$\forall \mathbf{x} \in V \quad (\varphi + \psi)(\mathbf{x}) = \varphi(\mathbf{x}) + \psi(\mathbf{x}).$$

2) Умножение линейного отображения на число. Если $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$, $\lambda \in \mathbb{k}$, то, по определению

$$\forall \mathbf{x} \in V \quad (\lambda\varphi)(\mathbf{x}) = \lambda\varphi(\mathbf{x}).$$

Задача 2. Убедитесь, что $\varphi + \psi$ и $\lambda\varphi$ действительно являются линейными отображениями.

Лемма 2. Алгебраическая структура $(\text{Hom}(V, W), +, \lambda \cdot)$ представляет собой векторное пространство над \mathbb{k} .

Пусть теперь имеются линейные отображения $\varphi: V \rightarrow W$ и $\psi: U \rightarrow V$. Тогда определена их композиция $\theta = \varphi \circ \psi: U \rightarrow W$:

$$\forall \mathbf{x} \in U \quad \theta(\mathbf{x}) = \varphi(\psi(\mathbf{x})),$$

см. также диаграмму

$$\begin{array}{ccc} U & \xrightarrow{\psi} & V & \xrightarrow{\varphi} & W. \\ & & \searrow & \nearrow & \\ & & \theta = \varphi \circ \psi & & \end{array} \quad (2)$$

Задача 3. Убедитесь, что композиция $\varphi \circ \psi$ является линейным отображением из U в W . В частности, композиция оказывается бинарной операцией на множестве $\text{Hom}(V, V)$.

Лемма 3. Алгебраическая структура $(\text{Hom}(V, V), +, \lambda \cdot, \circ)$ представляет собой ассоциативную алгебру с единицей над полем \mathbb{k} .

Задача 4. Будет ли алгебра $\text{Hom}(V, V)$ коммутативной? От чего это зависит?

Линейное отображение $\psi: W \rightarrow V$ называется *обратным* к линейному отображению $\varphi: V \rightarrow W$, если $\psi \circ \varphi = \text{id}_V$ и $\varphi \circ \psi = \text{id}_W$, где id_V — тождественный ЛО на пространстве V , id_W — тождественный ЛО на пространстве W . Линейное отображение, к которому существует обратное, называется *обратимым*.

Задача 5. Выведите формально из определения, что линейное отображение $\varphi: V \rightarrow W$ тогда и только тогда обратимо, когда оно биективно. Покажите также, что если φ обратимо, то обратное отображение единственно.

Из задачи 5 следует, что обратимое линейное отображение это то же, что изоморфизм. Обратное отображение к линейному отображению φ обозначается φ^{-1} .

Задача 6. а) Приведите пример таких линейных отображений $\varphi: V \rightarrow W$ и $\psi: W \rightarrow V$, что $\psi \circ \varphi = \text{id}_V$, но $\varphi \circ \psi \neq \text{id}_W$. б) Приведите пример таких ЛО $\varphi: V \rightarrow V$ и $\psi: V \rightarrow V$, что $\psi \circ \varphi = \text{id}_V$, но $\varphi \circ \psi \neq \text{id}_V$ (УКАЗАНИЕ: пространство V должно быть бесконечномерным).

Задача 7. Покажите, что если $f: X \rightarrow Y$, $g: Y \rightarrow X$ — произвольные отображения между множествами X и Y и $g \circ f = \text{id}_X$, то f инъективно, а g сюръективно.

Теорема 3. а) Пусть $\varphi: V \rightarrow W$, $\psi: V \rightarrow W$ — линейные отображения, \mathbf{e} — базис в пространстве V , \mathbf{f} — базис в пространстве W , A и $B \in M_n(\mathbb{k})$ — матрицы отображений φ и ψ соответственно в базисах \mathbf{e} и \mathbf{f} , и $\lambda \in \mathbb{k}$. Тогда отображение $\varphi + \psi$ имеет матрицу $A + B$, а отображение $\lambda\varphi$ — матрицу λA в базисах \mathbf{e} и \mathbf{f} .

б) Пусть $\psi: U \rightarrow V$, $\varphi: V \rightarrow W$ — линейные отображения, \mathbf{e} , \mathbf{f} , \mathbf{g} — базисы в пространствах U , V , W соответственно, B — матрица отображения ψ в базисах \mathbf{e} и \mathbf{f} , A — матрица отображения φ в базисах \mathbf{f} , \mathbf{g} . Тогда матрицей композиции $\varphi \circ \psi$ линейных отображений ψ и φ в базисах \mathbf{e} , \mathbf{g} служит матрица AB — произведение матриц A и B (для лучшего понимания этого пункта см. диаграмму (2)).

в) Пусть линейное отображение $\varphi: V \rightarrow W$ обратимо и имеет матрицу A в базисах \mathbf{e} , \mathbf{f} пространств V , W соответственно. Тогда матрица A обратима и обратное отображение φ^{-1} имеет матрицу A^{-1} в базисах \mathbf{f} , \mathbf{e} .

Следствие 1. Если векторное пространство V имеет размерность n , а векторное пространство W — m , то векторное пространство $\text{Hom}(V, W)$ линейных отображений из V в W изоморфно пространству $M_{m,n}(\mathbb{k})$ матриц размера $m \times n$, в частности, $\dim \text{Hom}(V, W) = mn$.

Следствие 2. Если векторное пространство V имеет размерность n , то алгебра $(\text{Hom}(V, V), +, \lambda \cdot, \circ)$ линейных операторов на V изоморфна алгебре $(M_n(\mathbb{k}), +, \lambda \cdot, \cdot)$ квадратных матриц размера $n \times n$ над полем \mathbb{k} , где \cdot обозначает операцию умножения матриц; в частности, $\dim \text{Hom}(V, V) = n^2$.

Пример 1 ([ЕД, 4.83]). Отображение $\varphi: V_3 \rightarrow V_3$ задано формулой $\varphi(\mathbf{x}) = \lambda\mathbf{x}$, где $\lambda \in \mathbb{R}$ — фиксированное число. Во-первых, проверим, что φ — ЛО. Имеем:

$$\varphi(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \lambda(\mathbf{x} + \mathbf{y}) \ominus$$

по аксиоме дистрибутивности векторного пространства

$$\ominus \lambda\mathbf{x} + \lambda\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x}) + \varphi(\mathbf{y}),$$

$$\varphi(\mu\mathbf{x}) = \lambda(\mu\mathbf{x}) \ominus$$

по аксиоме ассоциативности умножения на число и в силу коммутативности умножения в поле \mathbb{R}

$$\ominus \mu(\lambda\mathbf{x}) = \mu\varphi(\mathbf{x}),$$

для всех $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V_3$, $\mu \in \mathbb{R}$. Значит, φ — действительно ЛО.

Теперь найдём матрицу ЛО φ в ортонормированном базисе $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$.

$$\begin{aligned}\varphi(\mathbf{i}) &= \lambda \mathbf{i} = \lambda \mathbf{i} + 0\mathbf{j} + 0\mathbf{k}, \\ \varphi(\mathbf{j}) &= \lambda \mathbf{j} = 0\mathbf{i} + \lambda \mathbf{j} + 0\mathbf{k}, \\ \varphi(\mathbf{k}) &= \lambda \mathbf{k} = 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j} + \lambda \mathbf{k}.\end{aligned}$$

Таким образом, матрицей этого ЛО служит

$$A = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \lambda E.$$

Данный ЛО действует растяжением (сжатием) любого вектора в λ раз. Такой ЛО называется гомотетией.

Для самостоятельного решения рекомендуются задачи [ЕД, 4.85], [ЕД, 4.86] и [ЕД, 4.87]. В задаче [ЕД, 4.85] задайте вектор \mathbf{e} направляющими косинусами

$$\mathbf{e} = \cos \alpha \mathbf{i} + \cos \beta \mathbf{j} + \cos \gamma \mathbf{k},$$

а в задаче [ЕД, 4.86] положите

$$\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$$

и предполагайте базис $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ правым.

Задача 8. Обобщите задачу [ЕД, 4.83] следующим образом. Пусть V — произвольное векторное пространство над полем \mathbb{k} , $\lambda \in \mathbb{k}$ и отображение $\varphi: V \rightarrow V$ действует как абстрактная гомотетия: $\varphi(\mathbf{x}) = \lambda \mathbf{x}$. Покажите, что φ — ЛО и, если V конечномерно, φ имеет матрицу λE в любом базисе пространства V .

Задача 9. Докажите, что если ЛО φ на пространстве V обладает тем свойством, что его матрица не зависит от базиса, то φ — гомотетия. (УКАЗАНИЕ: используя формулу (1) сведите задачу к следующему утверждению. Если матрица A коммутирует с любой невырожденной матрицей S : $AS = SA$, то A — скалярная матрица, т. е. $A = \lambda E$ (случай $\lambda = 0$ не исключается).)

Пример 2 ([ЕД, 4.110 а])). Отображение $\mathbf{D}: \mathcal{P}_n \rightarrow \mathcal{P}_n$ действует на пространстве действительных многочленов степени не выше $n - 1$ как дифференцирование: $\mathbf{D}(f(t)) = \frac{d}{dt} f(t)$. Тот факт, что \mathbf{D} является ЛО, следует из свойств производной $(f + g)' = f' + g'$ и $(\lambda f)' = \lambda f'$, $f, g \in \mathcal{P}_n$,

Данную формулу можно использовать как стандартный метод решения подобных задач. Но не путайте её с формулой $X = A^{-1}B$, которая возникла у нас при вычислении матриц перехода!

Вычислим обратную матрицу к матрице

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 5 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

методом элементарных преобразований. Заодно мы убедимся, что матрица A невырождена.

$$\begin{aligned} & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 5 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{matrix} (2) - (1) \\ (1) \\ (3) \end{matrix} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{matrix} (1) \\ (2) - 2(1) \\ (3) - 5(1) \end{matrix} \\ & \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 3 & 3 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 5 & 5 & -5 & 1 \end{array} \right) \begin{matrix} (1) \\ (2) - (3) \\ (3) \end{matrix} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & -3 & 5 & 5 & -5 & 1 \end{array} \right) \\ & \begin{matrix} (1) \\ (2) \\ (3) + 3(2) \end{matrix} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 4 & -2 \end{array} \right) \begin{matrix} (1) - (3) \\ (2) - 2(3) \\ -(3) \end{matrix} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -5 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -4 & 2 \end{array} \right) \\ & \begin{matrix} (1) - (2) \\ (2) \\ (3) \end{matrix} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -5 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -4 & 2 \end{array} \right) \Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 3 \\ 1 & -4 & 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Таким образом,

$$X = BA^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 3 \\ 1 & -4 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -11 & 6 \\ 1 & -7 & 4 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Для самостоятельного решения предлагается задача [П, 1446].

Пример 4 ([П, 1453]). ЛО φ в базисе e_1, e_2, e_3 некоторого 3-мерного пространства имеет матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 15 & -11 & 5 \\ 20 & -15 & 8 \\ 8 & -7 & 6 \end{pmatrix}.$$

Найдём его матрицу B в базисе

$$\mathbf{f}_1 = 2\mathbf{e}_1 + 3\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3, \quad \mathbf{f}_2 = 3\mathbf{e}_1 + 4\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3, \quad \mathbf{f}_3 = \mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 + 2\mathbf{e}_3.$$

Это задача на формулу (1). Матрица перехода

$$S = T_{\mathbf{e} \rightarrow \mathbf{f}} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Проверьте с помощью элементарных преобразований, что

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} -6 & 5 & -2 \\ 4 & -3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

После этого получаем

$$\begin{aligned} B = S^{-1}AS &= \begin{pmatrix} -6 & 5 & -2 \\ 4 & -3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 15 & -11 & 5 \\ 20 & -15 & 8 \\ 8 & -7 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -6 & 5 & -2 \\ 8 & -6 & 2 \\ 3 & -3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Для самостоятельного решения рекомендуется задача [П, 1452].

Пример 5. Свойство линейности ортогональной проекции вектора на прямую или плоскость (см. теор. материал 1-го семестра) означает, что ортогональную проекцию можно рассматривать как ЛО на пространстве V_3 . Найдём матрицу P в ортонормированном базисе $\mathbf{e} = \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ оператора φ проектирования пространства на плоскость α с уравнением

$$x + y + z = 0.$$

1-й СПОСОБ. Найдём проекции на плоскость α векторов базиса $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$. Для этого заметим, что из уравнения плоскости мы сразу видим базис ортогонального дополнения к α — это вектор нормали $\mathbf{n} = (1, 1, 1)$. Поэтому сначала найдём ортогональные составляющие векторов $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ относительно α — они же проекции векторов $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ на вектор \mathbf{n} . Имеем:

$$\text{pr}_{\mathbf{n}} \mathbf{i} = \frac{(\mathbf{i}, \mathbf{n})}{(\mathbf{n}, \mathbf{n})} \mathbf{n} = \frac{1}{3}(1, 1, 1) = (1/3, 1/3, 1/3).$$

Легко убедиться, что и $\text{pr}_n \mathbf{j}$ и $\text{pr}_n \mathbf{k}$ равны $(1/3, 1/3, 1/3)$. Отсюда

$$\begin{aligned}\varphi(\mathbf{i}) &= \mathbf{i} - \text{pr}_n \mathbf{i} = (2/3, -1/3, -1/3), \\ \varphi(\mathbf{j}) &= \mathbf{j} - \text{pr}_n \mathbf{j} = (-1/3, 2/3, -1/3), \\ \varphi(\mathbf{k}) &= \mathbf{k} - \text{pr}_n \mathbf{k} = (-1/3, -1/3, 2/3).\end{aligned}$$

Следовательно,

$$P = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & -1/3 & 2/3 \end{pmatrix}.$$

2-й СПОСОБ. Можно заметить, что если дополнить вектор \mathbf{n} до базиса пространства V_3 любыми двумя векторами $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$, лежащими в плоскости α , то в базисе $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3 = \mathbf{n}$ ЛО φ имеет матрицу

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

В самом деле, в базисе \mathbf{f} ЛО φ действует “стиранием” третьей координаты. Векторы $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$ легко подбираются, например,

$$\mathbf{f}_1 = (-1, 0, 1), \quad \mathbf{f}_2 = (0, -1, 1).$$

Теперь матрица перехода

$$S = T_{e \rightarrow f} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Теперь, по формуле 1,

$$\begin{aligned}P &= T_{f \rightarrow e}^{-1} R T_{f \rightarrow e} = S R S^{-1} = \\ &= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2/3 & 1/3 & 1/3 \\ 1/3 & -2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & -1/3 & 2/3 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Для самостоятельного решения предлагается задача [П, 1438].

Ядром линейного отображения $\varphi: V \rightarrow W$ называется множество

$$\ker \varphi = \{\mathbf{x} \in V \mid \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{0}\} \subseteq V.$$

Образом линейного отображения $\varphi: V \rightarrow W$ называется множество

$$\text{im } \varphi = \{\mathbf{y} \in W \mid \exists \mathbf{x} \in V: \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{y}\} \subseteq W.$$

Задача 10. Докажите, что ядро $\ker \varphi$ является векторным подпространством пространства V , а образ $\operatorname{im} \varphi$ — векторным подпространством пространства W .

Очевидно, что линейное отображение φ сюръективно тогда и только тогда, когда $\operatorname{im} \varphi = W$.

Задача 11. Докажите, что линейное отображение φ инъективно тогда и только тогда, когда $\ker \varphi = \{0\}$.

Лемма 4. Если линейное отображение $\varphi: V \rightarrow W$ имеет матрицу A относительно некоторых базисов пространств V и W , то

$$\dim \operatorname{im} \varphi = \operatorname{Rg} A.$$

Теорема 4. Если $\varphi: V \rightarrow V$ — ЛО на конечномерном пространстве V , то

$$\dim \ker \varphi + \dim \operatorname{im} \varphi = \dim V.$$

Следствие 3. ЛО на конечномерном пространстве инъективен тогда и только тогда, когда он сюръективен.

Задача 12. Найдите размерность ядра и образа ЛО на \mathbb{R}^3 , который в некотором базисе имеет матрицу

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}.$$

Задача 13. ЛО $\varphi: V \rightarrow V$ называется *идемпотентным*, если $\varphi^2 = \varphi$, где $\varphi^2 = \varphi \circ \varphi$. Выяснить геометрический смысл идемпотентного ЛО.

Список литературы

- [ЕД] А. В. Ефимов, Б. П. Демидович (ред.), Сборник задач по математике для втузов, в четырёх частях, часть 1, Линейная алгебра и основы математического анализа, 3-е изд., М.: Наука, 1993.
- [П] И. В. Проскуряков, Сборник задач по линейной алгебре, 8-е изд., М.: Лаборатория базовых знаний, 2003.