

### Семинар 7.

Приведение квадратичной формы к каноническому виду методом Лагранжа и ортогональными преобразованиями.

#### 1. Метод Лагранжа (метод выделения квадратов)

Приме 1  $f(x_1, x_2) = x_1^2 + 8x_1x_2 + 6x_2^2$

Решение

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\Pi - 4I} \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 0 & -10 \end{pmatrix}, \Rightarrow, \text{Rg } A = 2, \Rightarrow,$$

канонический вид будет содержать два квадрата

1) Дополним до квадрата слагаемые, которые содержат  $x_1$  и получим:

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + 2 \cdot x_1 \cdot 4x_2 + (4x_2)^2 - (4x_2)^2 + 6x_2^2 = (x_1 + 4x_2)^2 - 10x_2^2$$

$$\begin{cases} y_1 = x_1 + 4x_2 \\ y_2 = x_2 \end{cases}$$

, тогда  $f(y_1, y_2) = y_1^2 - 10y_2^2$  - канон. вид

Найдем матрицу соответствующую преобразованию

$$\begin{cases} y_1 = x_1 + 4x_2 \\ y_2 = x_2 \end{cases}; \begin{cases} x_1 = y_1 - 4y_2 \\ x_2 = y_2 \end{cases}, \Rightarrow, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}, \Rightarrow,$$

$$U = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ где } |U| = 1 \neq 0 \Rightarrow \text{невырожден.}$$

2) Дополним до квадрата слагаемые, которые содержат  $x_2$  и получим:

$$f(x_1, x_2) = 6(x_2^2 + 2x_2 \cdot \frac{2}{3}x_1 + (\frac{2}{3}x_1)^2 - (\frac{2}{3}x_1)^2) + x_1^2 = 6(\frac{2}{3}x_1 + x_2)^2 - \frac{5}{3}x_1^2$$

$$\begin{cases} z_1 = \frac{2}{3}x_1 + x_2 \\ z_2 = x_1 \end{cases}; \begin{cases} x_1 = z_2 \\ x_2 = z_1 - \frac{2}{3}z_2 \end{cases}; \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -\frac{2}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}, \Rightarrow,$$

$$U = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Итак, данный пример наглядно иллюстрирует закон инерции квадратичных форм:

Для любых двух видов  $f(y_1, y_2) = y_1^2 - 10y_2^2$  и

$$f(z_1, z_2) = 6z_1^2 - \frac{5}{3}z_2^2$$

исходной квадратичной формы  $f(x_1, x_2) = x_1^2 + 8x_1x_2 + 6x_2^2$ :

- 1) Общее число слагаемых в канон. виде (2) совпадает с рангом квадратич. формы (2)
- 2) одинаковое число положительных коэф-тов в различных канон. видах (1).
- 3) одинаковое число отрицательных коэф-тов в различных канон. видах (1).

Прим. 2

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}; \det A = \frac{1}{4} \neq 0, \Rightarrow \text{Rg } A = 3, \Rightarrow \text{канон. вид содержит три квадрата}$$

П.к. квадратичная форма не содержит ни одного квадрата, то 1-ый шаг - невырожден.

Лин. преобразование:

$$\begin{cases} x_1 = y_1 + y_2 \\ x_2 = y_1 - y_2 \\ x_3 = y_3 \end{cases}; \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}, \text{ где } \det V_{x \rightarrow y} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0$$

В результате этого преобр-ния появятся квадраты переменных:

$$\begin{aligned} f(y_1, y_2, y_3) &= (y_1 + y_2)(y_1 - y_2) + (y_1 + y_2)y_3 + (y_1 - y_2)y_3 = \\ &= y_1^2 - y_2^2 + y_1y_3 + y_2y_3 + y_1y_3 - y_2y_3 = \\ &= y_1^2 - y_2^2 + 2y_1y_3 = (y_1 + y_3)^2 - y_2^2 - y_3^2 \end{aligned}$$

Замена:

$$\begin{cases} z_1 = y_1 + y_3 \\ z_2 = y_2 \\ z_3 = y_3 \end{cases}; \begin{cases} y_1 = z_1 - z_3 \\ y_2 = z_2 \\ y_3 = z_3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{pmatrix}, \quad U_{y \rightarrow z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Итак,  $f(z_1, z_2, z_3) = z_1^2 - z_2^2 - z_3^2$  - канон. вид  
Найдем матрицу итогового невырожденного  
лнн. преобразования:

$$U_{x \rightarrow z} = U_{x \rightarrow y} \cdot U_{y \rightarrow z} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det U_{x \rightarrow z} = -2 \neq 0.$$

Она соответствует замене переменных:

$$\begin{cases} x_1 = z_1 + z_2 - z_3 \\ x_2 = z_1 - z_2 - z_3 \\ x_3 = z_3 \end{cases}$$

Проверка:  $f(z_1, z_2, z_3) =$

$$\begin{aligned} &= (z_1 + z_2 - z_3)(z_1 - z_2 - z_3) + (z_1 + z_2 - z_3)z_3 + (z_1 - z_2 - z_3)z_3 = \\ &= z_1^2 + \cancel{z_1 z_2} - \cancel{z_1 z_3} - \cancel{z_1 z_2} - z_2^2 + \cancel{z_2 z_3} - \cancel{z_1 z_3} - \cancel{z_2 z_3} + \cancel{z_3^2} + \\ &+ \cancel{z_1 z_3} + \cancel{z_2 z_3} - \cancel{z_3^2} + \cancel{z_1 z_3} - \cancel{z_2 z_3} - z_3^2 = \\ &= z_1^2 - z_2^2 - z_3^2 \quad (\text{верно}). \end{aligned}$$

## 2. Ортогональное преобразование

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3$$

Решение.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

Найдем собственные значения:

$$|A - \lambda E| = \begin{vmatrix} -\lambda & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -\lambda & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{4}\lambda + \frac{1}{4}\lambda + \frac{1}{4}\lambda =$$

$$= -\lambda^3 + \frac{3}{4}\lambda + \frac{1}{4} = 0$$

$$4\lambda^3 - 3\lambda - 1 = 0, \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\frac{1}{2} \\ \lambda_2 = -\frac{1}{2} \\ \lambda_3 = 1 \end{cases}$$

В-но, канонический вид  $f(y_1, y_2, y_3) = -\frac{1}{2}y_1^2 - \frac{1}{2}y_2^2 + y_3^2$   
Найдем соответствующее преобразование координат.

$\lambda_1 = \lambda_2 = -\frac{1}{2}$ . Найдем собственные в-ры, решив

$$\text{СЛАУ } (A - \lambda_{1,2} E)X = 0$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{array} \right) \sim (1 \ 1 \ 1 \ | \ 0), \Rightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 = -x_2 - x_3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x_2 - x_3 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x_2 \\ x_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -x_3 \\ 0 \\ x_3 \end{pmatrix} = c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

$$c_1, c_2 \in \mathbb{R}, c_1^2 + c_2^2 \neq 0.$$

Нормальная ФСР  $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  и  $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  образует базис в мн-ве собств. векторов, соответствующих собственному значению  $\lambda_{1,2} = -\frac{1}{2}$ .

Применим к ней процесс ортогонализации

Грама - Шмидта

Обозначим  $a_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  и  $a_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$b_1 = a_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$b_2 = a_2 - \frac{(a_2, b_1)}{(b_1, b_1)} \cdot b_1 = a_2 - \frac{1+0+0}{1+1+0} \cdot b_1 = a_2 - \frac{1}{2} b_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

Нормируем:

$$e_1 = \frac{b_1}{\|b_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} b_1 = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = \frac{b_2}{\|b_2\|} = \frac{2}{\sqrt{6}} b_2 = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

$\lambda_3 = 1$ . Найдем соответствующий собственный вектор, решив СЛАУ  $(A - \lambda_3 E)X = 0$ .

$$\left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & -1 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & -1 & 0 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \text{II} - 2\text{I} \\ \text{III} - \text{I} \end{array} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \text{III} - \text{II} \end{array} \sim$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \text{II} + \text{I} \\ \end{array} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \text{II} + \text{I} \\ \end{array} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right), \Rightarrow,$$

$$\begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases}; \quad \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = x_3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad c \in \mathbb{R}, c \neq 0.$$

ФСР, решив  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  - базис в мн-ве собственных векторов, соответствующих собственному значению  $\lambda = 1$ .

Нормируем:  $b_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$e_3 = \frac{b_3}{\|b_3\|} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$E = (e_1, e_2, e_3)$  - ортонормированный собственный базис.

Матрица перехода от исходного базиса к построенному собственному

$$U = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$
 является ортогональной (det U = 1, ее столбцы - координатные столбцы векторов ортонорм. базиса)

Она является матрицей ортогонального оператора в ортонормированном базисе.

Соответствующее преобразование координат:

$$X = UY \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x_1 = -\frac{1}{\sqrt{2}} y_1 - \frac{1}{\sqrt{6}} y_2 + \frac{1}{\sqrt{3}} y_3 \\ x_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} y_1 - \frac{1}{\sqrt{6}} y_2 + \frac{1}{\sqrt{3}} y_3 \\ x_3 = \frac{2}{\sqrt{6}} y_2 + \frac{1}{\sqrt{3}} y_3 \end{cases}$$

переводит исходную квадратичную форму

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 \text{ в}$$

$$\text{канонический вид } f(y_1, y_2, y_3) = -\frac{1}{2} y_1^2 - \frac{1}{2} y_2^2 + y_3^2$$

Итак, любую квадратичную форму можно привести к каноническому виду с помощью невырожденного линейного преобразования. Таких преобразований много, но ортогональные преобразования не меняют метрику пространства (длины и углы).